

PATCH 2.01 PER X-WING ALLIANCE

Sala dei Film: La sala dei Film (Film Room) vi permetterà di registrare e rivedere i filmati delle missioni che avete portato a termine. Le istruzioni sull'uso della Sala dei Film verranno visualizzate alla fine dell'aggiornamento di X-Wing Alliance.

Questa stessa informazione è disponibile anche all'interno del file Update201.rtf localizzato nella directory di installazione del gioco (di solito C:\Programmi\LucasArts\XwingAlliance\).

Supporto per Aureal A3D Interactive(TM): Quest'opzione abilita l'audio tridimensionale. L'opzione è presente nel menu delle opzioni del suono (sound options) alla voce "3d sound": se avete una scheda audio che supporta Aureal, di default sarà abilitato il suono A3D.

Migliorie apportate al suono Direct Sound 3D: Sono stati apportati miglioramenti al sottosistema sonoro per soddisfare al massimo gli utenti di schede sonore che supportano Direct Sound 3D.

AGGIORNAMENTI ALLE MISSIONI

Prologue mission (missione introduttiva) 3: Talvolta, dopo che il giocatore aveva ispezionato il 97% del Cargo nell'area 2, l'obiettivo della missione sarebbe stato segnalato come completato quando ancora non lo era. L'errore è stato corretto.

Prologue mission 7: Ora la missione è più coerente e compatta, dopo qualche miglioramento agli ordini e agli eventi di gioco.

Prologue mission 8: Talvolta accadeva che il velivolo del giocatore venisse inspiegabilmente disabilitato nell'area di gioco corrispondente alle navi da carico. Il problema è stato risolto.

Battaglia 4, missione 2: Talvolta accadeva che un container (critico per la missione) esplodesse da solo, ora non accade più.

Battaglia 6, missione 5: in difficoltà "Easy" (facile) c'era un problema con l'intelligenza artificiale del TIE Fighter, ora l'AI è a posto.